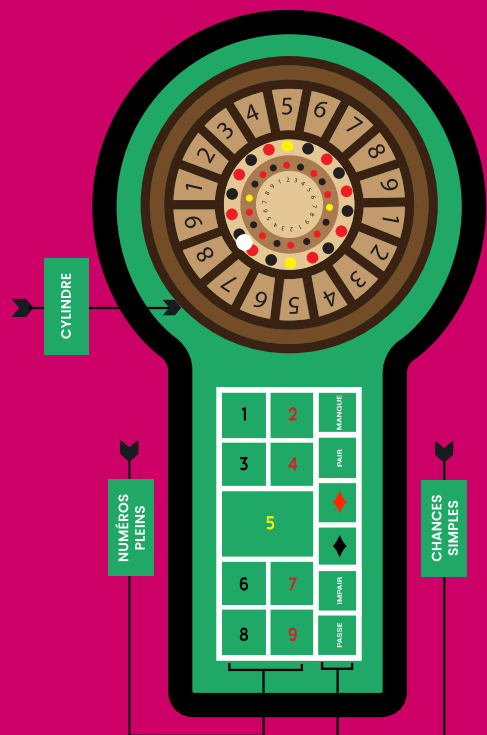


JEU de la BOULE

BUT DU JEU

LES JOUEURS DOIVENT DEVINER SUR QUEL NUMÉRO ET QUELLE COULEUR LA BOULE VA S'ARRÊTER DANS LE CYLINDRE NUMÉROTÉ 2 FOIS DE 1 À 9.

LA TABLE



DÉROULEMENT D'UNE PARTIE

- 1 QUAND LE CROUPIER ANNONCE « FAITES VOS JEUX », LES JOUEURS POSENT LEURS JETONS SUR LE TAPIS.
- 2 LE CROUPIER LANCE LA BOULE DANS LE CYLINDRE.



OPTION 1

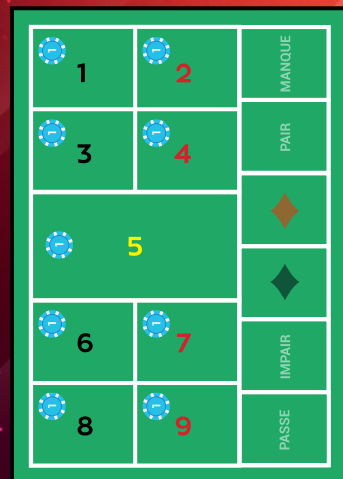
MISER SUR LES NUMÉROS PLEINS

LE JOUEUR PLACE SES JETONS SUR UNE DES CASES MARQUÉES DE 1 À 9.

IL N'EST PAS POSSIBLE DE MISER PLUSIEURS NUMÉROS AVEC UN SEUL JETON.

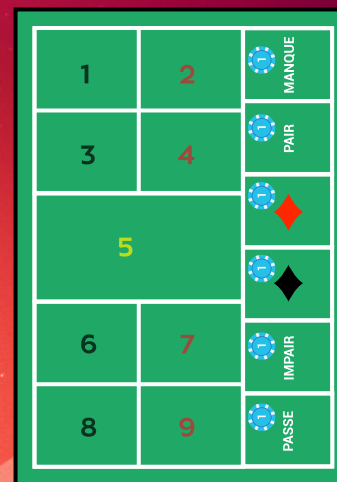
GAINS :

LE CHIFFRE SORTI RAPPORTE 7 FOIS SA MISE À CELUI QUI L'A JOUÉ.



OPTION 2

LE JOUEUR PLACE SES JETONS SUR UNE DES SIX CASES SUIVANTES :



- NOIR : LES NUMÉROS 1,3,6,8
- ROUGE : LES NUMÉROS 2,4,7,9
- PAIR : LES NUMÉROS 2,4,6,8
- IMPAIR : LES NUMÉROS 1,3,7,9
- MANQUE : LES NUMÉROS 1,2,3,4
- PASSE : LES NUMÉROS 6,7,8,9

GAINS :

LES CHANCES SIMPLES RAPPORTENT 1 FOIS L'ENJEU DE DÉPART.

- 3 LE CROUPIER ANNONCE « LES JEUX SONT FAITS » ET UN PEU PLUS TARD « RIEN NE VA PLUS ». CETTE PHRASE MARQUE LA FIN DES MISES.

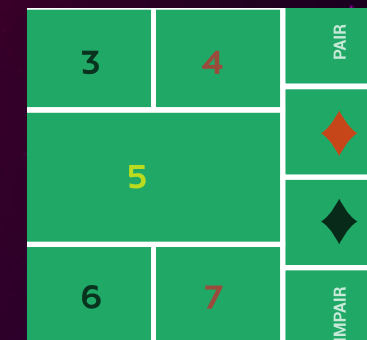


LES JOUEURS NE PEUVENT PLUS TOUCHER À LEUR MISE.

LA BOULE S'ARRÊTE SUR UN CHIFFRE ET LES GAGNANTS RÉCUPÈRENT LEURS GAINS.

➤ LE CAS DU CHIFFRE 5

COMME LE ZÉRO À LA ROULETTE, LE 5 OCCUPE UNE PLACE À PART SUR LE TAPIS DE JEU. IL EST SITUÉ AU MILIEU DES AUTRES CHIFFRES ET N'APPARTIENT À AUCUNE DES CHANCES SIMPLES. SI VOUS MISEZ SUR LE 5 ET QUE LA BOULE S'ARRÊTE DANS LA CASE DU CYLINDRE CORRESPONDANTE, VOUS GAGNEREZ LA MÊME SOMME QUE POUR UN AUTRE NUMÉRO PLEIN, SOIT 7 FOIS VOTRE ENJEU DE DÉPART. TOUTEFOIS, DANS CE CAS, LA TOTALITÉ DES CHANCES SIMPLES SONT PERDANTES.



CASINO des Dunes

LA FAUTE-SUR-MER (85)